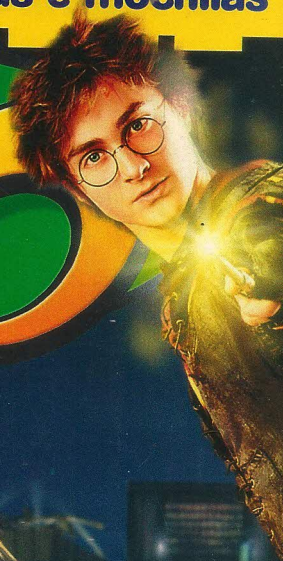
Abril
Promoção HARRY POTTER • Concorra a DVDs, varinhas e mochilas
R$ 8,95
Ano 7
Nº 318
13/4/2006
RECREIO
PÁSCOA
Muitas dicas para fazer presentes deliciosos
GRÁTIS
Um brinde especial
ISSN 1517-7467
00318
GAME
Vire craque em Fifa Street 2
PESQUISA ESCOLAR
Acompanhe a viagem de Cabral
www.RECREIOONLINE.com.br
FERAS À SOLTA!
Conheça os bichos do filme Selvagem, uma turma que foge do zôo e encara perigos na cidade e na selva

Participando desta campanha, você pode aparecer na revista Recreio como super-herói de história em quadrinhos. Um super-herói que ainda vai ganhar 1 ano de escola paga*; 1 computador com 1 impressora e 1 ano de revista Recreio. 10 super-heróis serão premiados.

RECREIO

Participar é muito fácil. Compre um produto Pritt, preencha o cupom, que você encontra nos pontos-de-venda, com todos os dados e envie-o em uma carta até 21/4/06 para Campanha Liga dos Super-Heróis Mr. Pritt, CEP 05979-960, São Paulo – SP. A cada carta, participação pelo telefone ou pelo site, você ganha um Título de Capitalização para concorrer pela Loteria Federal nas datas: 28/1 - 3 sorteados, 25/2 - 3 sorteados, 25/3 - 3 sorteados e 29/4/06 - 1 sorteado. Serão 10 premiados. Campanha válida de 2/1/06 a 29/4/06, com inscrições até 21/4/06 por carta ou até 28/4/06 pelo tel. 0800 701 3187 ou pelo site www.pritt.com.br. Sorteios lastreados por Títulos de Capitalização da APLUB Capitalização S.A., Processo SUSEP nº10.004564/99-51. Consulte o regulamento completo no site www.pritt.com.br. *O prêmio será pago em dinheiro.

AQUI TEM

CAPA: DIVULGAÇÃO

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades

Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

COMO É FEITA A CAMADA DE OZÔNIO?

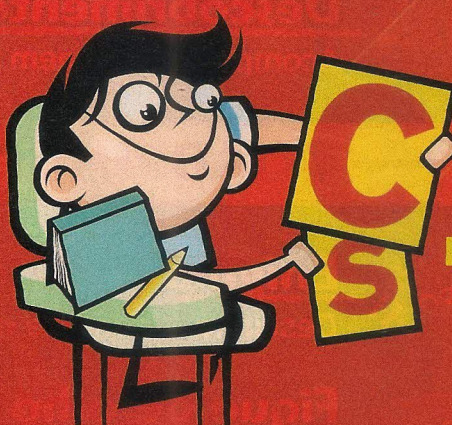
Eduardo Oliveira Pinho, 10 anos
Por e-mail

A camada de ozônio faz parte da atmosfera e está sempre se formando. O ozônio é um gás que surge quando moléculas de oxigênio são quebradas pela radiação solar ou por cargas elétricas do ambiente. Daí, as moléculas de ozônio se desmancham e se reagrupam, voltando a formar o oxigênio. A camada de ozônio protege a Terra dos raios ultravioleta, que podem causar doenças e prejudicar as espécies que vivem aqui. A camada de ozônio está ameaçada porque certos gases liberados por produtos industriais destroem o ozônio mais rapidamente do que ele consegue se renovar na atmosfera.

Ilustrações STEFAN

A ÁGUA DA CHUVA NOS DEIXA DOENTES?

Leandro
Por e-mail

A água da chuva pura é limpa e não nos deixa doentes. Mas, se ela entra em contato com canos ou telhados, pode trazer detritos e microorganismos prejudiciais à saúde. A chuva pode também se misturar com poluentes da atmosfera e se contaminar, formando a chuva ácida, que tem substâncias que prejudicam o solo, reservas de água, plantas e construções. Além disso, em épocas de chuva, as pessoas ficam mais tempo em ambientes fechados, o que facilita a transmissão de doenças.

POR QUE O "Ç" NÃO APARECE NO ALFABETO?

Alice Maciel Domingues
Rio de Janeiro – RJ

O Ç era usado em latim (antigo idioma que deu origem a várias línguas) para representar a letra C com som de S. Tanto que a cedilha é um S embaixo do C. Na primeira gramática da língua portuguesa, de 1536, o Ç é considerado uma letra independente e só não está no alfabeto porque já existia uma ordem definida das letras e os estudiosos não quiseram quebrar essa tradição.

QUAIS ANIMAIS AQUÁTICOS VÃO MAIS FUNDO NO MAR?

Pedro R. P. Nunes, 9 anos
Palmas – TO

A região mais profunda dos oceanos é uma fossa oceânica, com 11 quilômetros de profundidade. Como é difícil estudar essas regiões, ainda não se conhecem bem os seres que vivem ali, mas já foram achadas algumas bactérias. Em outras áreas profundas, há peixes chamados de abissais, que desenvolveram adaptações especiais para resistir à pressão, enfrentar a escuridão e a falta de alimentos. Alguns produzem luz e têm dentes enormes para não deixar escapar nenhuma caça. Há também bichos de águas mais rasas que mergulham fundo, como o cachalote, o pingüim-imperador, o elefante-marinho e a lula gigante.

POR QUE NÃO PODEMOS TER ROBÔS DE ALTA TECNOLOGIA, COM PODERES INCRÍVEIS E INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL?

Gustavo Rosa
Por e-mail

Atualmente os robôs de alta tecnologia, com capacidade de coletar e analisar informações mais complexas, são produzidos para realizar pesquisas e não estão à venda para os consumidores comuns, pois seus componentes são caríssimos e muito sensíveis. Mas já existem robôs capazes de falar, de andar e de realizar tarefas simples, que são como brinquedos ou servem para ajudar em tarefas domésticas e estão à venda em lojas. Os preços são bem altos e nenhum dos modelos mais avançados foi lançado no Brasil ainda.

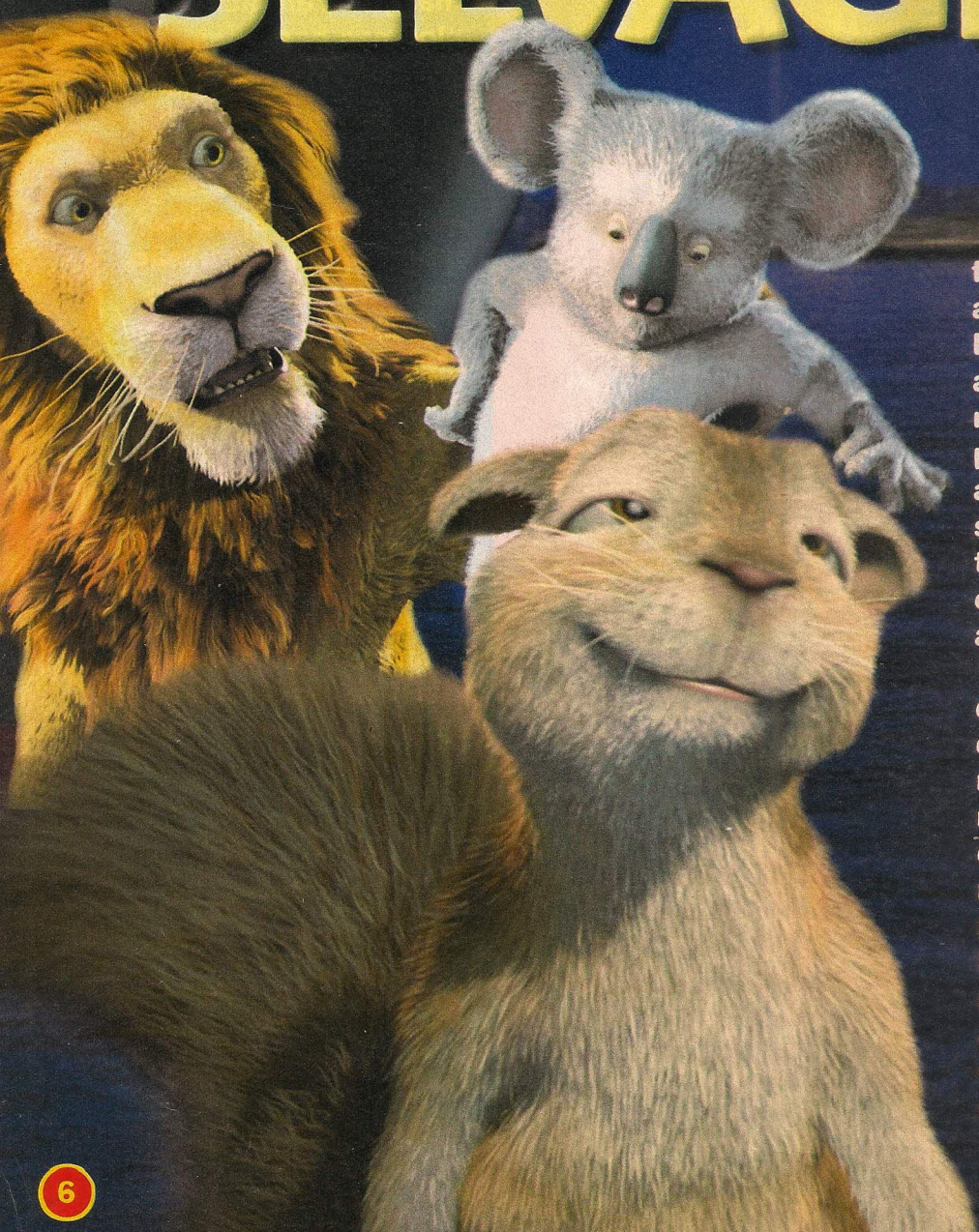
CONSULTORIA: ELIE FISS (professor de pneumologia da Faculdade de Medicina do ABC), GIESELA FLEISCHER FERRARI (pediatra da Faculdade de Medicina da Unesp/Campus Botucatu), MÁRIO EDUARDO VIARO (professor de filologia românica da Faculdade de Filosofia, Letras e Ciências Humanas da USP) e VALÉRIA FLORA HADEL (bióloga do CEBIMAR/USP).

VOCÊ SABIA QUE...

- Foi encontrado vapor de água em uma lua de Saturno? A descoberta foi feita na lua Encélado pela sonda Cassini. Os cientistas acreditam que isso pode ser sinal da existência de água líquida abaixo da superfície gelada dessa lua, o que poderia significar a existência de condições de desenvolvimento de vida por ali.

CINEMA

Descubra o que acontece quando uma turma de bichos sai do zoológico para encarar uma missão arriscada.

AVENTURA SELVAGEM

O leão Sansão e seu filhote Ryan, a cobra Larry, a girafa Bridget, o esquilo Benny e o coala Nigel estão acostumados ao dia-a-dia no zoológico. Adoram fazer pose para as fotos, curtem a paz do lugar, a comida sempre pronta e, quando todo mundo sai, brincam com seu esporte preferido: arremesso de tartarugas.

A tranqüilidade acaba quando Ryan decide conhecer a floresta e foge numa caixa. Seus amigos não querem abandoná-lo e formam um grupo de resgate. O problema é que não fazem idéia de onde Ryan está! Para saber o que vai acontecer nessa aventura, você tem de conferir o filme **Selvagem**, que estréia nos cinemas.

Texto
JULIA MOIÓLI

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

Ryan sempre acreditou que o pai fosse um leão heróico quando vivia em seu ambiente natural. Ouviu histórias sobre como Sansão assustava os gnus, encarava perigos e rugia como um rei da selva! O jovem leão adorava isso, mas ficava meio chateado porque não se achava tão bom quanto o pai e seu rugido era tão fraco... Um dia, depois de tomar uma bronca, Ryan entra numa enorme caixa verde, que é levada para o porto da cidade de Nova York.

Sansão parte em busca do filho e sai escondido no caminhão de lixo. Seus companheiros decidem ajudá-lo e pegam carona no caminhão. A única pista deles é uma mulher verde com uma chama na mão, que fica perto do porto. A mulher é nada mais, nada menos do que a Estátua da Liberdade!

Como eles não estão acostumados com os perigos da cidade grande, se metem em confusões engraçadas, se atrapalham com um bando de cães raivosos (incluindo um assustador... poodle!), fazem amizade com jacarés do esgoto e até pilotam um barco para alcancar Ryan! E, quando finalmente chegam à selva, ainda precisam salvar o leãozinho de um bando de gnus malucos que resolveram se tornar carnívoros para subir ao topo da cadeia alimentar!

Para enfrentar tudo isso, eles só podem contar uns com os outros. Quer dizer, também recebem uma ajudinha secreta no meio do caminho. E as emoções não param por aí: para fazer as pazes com o filho, Sansão vai ter que contar um segredo que escondia há anos.

GALERA ANIMAL

BRIDGET
É inteligente e independente. Na hora de resgatar Ryan, dá uma grande ajuda por causa de sua altura. Ela não tem muita paciência com Benny, mas isso pode mudar.

KAZAR
Vive na selva onde Sansão e sua turma foram parar e comanda um grupo de gnus meio pirados que querem ser carnívoros. Ele se considera o mentor do seu bando e coreógrafo (adora dançar).

RYAN
O filhote de Sansão tem 11 anos e ainda não consegue rugir direito. Ele gostaria de ser tão corajoso quanto seu pai. Então, vive meio triste, com vergonha e entediado com a vida no zoológico.

SANSÃO
O leão é a principal atração do zôo de Nova York. Ele é tão legal que todos os bichos gostam dele. Tem fama de ser valente e selvagem e vive contando ao filho suas aventuras do passado.

NIGEL
O coala tem aparência fofinha, mas não se engane. Ele fica bem irritado quando dizem isso e se comporta de um jeito um pouco revoltado.

LARRY
Essa cobra dá a maior força quando o pessoal precisa de elasticidade. Apesar de útil, é um pouco sem noção e, às vezes, nem percebe que falou coisas desagradáveis.

BENNY
Esse esquilo baixinho é o melhor amigo de Sansão e está perdidamente apaixonado pela girafa Bridget. É bem leal e determinado e faz tudo o que pode para ajudar a encontrar Ryan.

Selvagem estréia no dia 14 de abril nos cinemas.

Como você se sairia caso ficasse perdido na selva e tivesse de se virar sozinho? Confira.

Missão na selva

Texto NOÊMIA LOPES
Ilustrações CRIS EICH & JEAN-CLAUDE

Vem, bichinho! Vem!

Por acaso você cospe fogo?

1 Qual o jeito mais seguro de matar a sede?

- A Pegar água da chuva com folhas grandes.
- B Procurar uma nascente.
- C Beber água de rios e lagos.

2 Onde você se abrigaria à noite?

- A Em uma cabana feita com folhas de bananeira.
- B Em uma clareira rodeada pela mata.
- C Em um lugar alto, de onde pudesse ver tudo ao redor.

3 Qual sua reação ao ouvir um barulho estranho na mata?

- A Seguiria o som para ver o que é.
- B Esperaria para ver se apareceria um bicho.
- C Se afastaria sem fazer barulho.

4 O que você faria se encontrasse um rio no caminho?

- A Arriscaria atravessar a nado.
- B Seguiria pela margem até encontrar uma passagem segura.
- C Voltaria para trás.

5 Como você faria para não se perder?

- A Tentaria observar as estrelas.
- B Ficaria de olho em montanhas e morros para ter pontos de referência.
- C Marcaria um sinal nos troncos para saber se passasse duas vezes pelo mesmo lugar.

6 Com o que você faria uma fogueira?

- A Folhas verdes.
- B Restos de frutas.
- C Folhas secas e gravetos.

7 Qual fruta você escolheria para fazer um lanche?

A Alguma que servisse de alimento para os pássaros.

B A que estivesse mais perto.

C Procuraria uma que já conhecesse.

8 Como você faria um sinal de socorro?

A Escrevendo SOS na areia.

B Com a fumaça de uma grande fogueira.

C Gritando bem alto.

9 Se encontrasse um bambuzal no caminho, você:

A Desviaria e seguiria em frente.

B Colheria alguns para fazer uma cabana.

C Faria um furo em uma das bases de um bambu para ver se tem água dentro.

10 Como você se protegeria do sol?

A Improvisaria um chapéu de folhas.

B Caminharia pela manhã ou no final da tarde.

C Tentaria só andar pela sombra.

11 O que você acharia da idéia de fazer um diário?

A Legal para passar o tempo e contar os dias na floresta.

B Um pouco inútil para quem está no meio da mata.

C Um jeito de anotar referências para não se perder.

12 O que você gostaria de ter na sua mochila?

A Lanternas e pilhas.

B Um videogame portátil.

C Chocolates e balas.

SOME SEUS PONTOS

	A	B	C
1	2	1	0
2	2	0	1
3	0	1	2
4	0	2	1
5	0	1	2
6	0	1	2
7	2	0	1
8	1	2	0
9	0	1	2
10	0	2	1
11	1	0	2
12	2	0	1

E o que eu faço com as bananas?

VEJA O RESULTADO

De 0 a 7 pontos:
Uma aventura pela selva não seria o programa ideal para você e poderia virar uma verdadeira enrascada. Em uma situação como essa é preciso manter a calma e ficar atento a tudo o que acontece por perto, sem correr riscos desnecessários. Isso ajuda a pensar no que deve ser feito para arranjar água, alimentos e lugares para descansar.

De 8 a 15 pontos:
Você poderia encarar uma missão na selva, mas antes precisaria aprender alguns truques de sobrevivência na natureza para não se meter em confusões. Entre no site da RECREIO para saber mais e conferir dicas úteis e conhecer melhor a natureza.

De 16 a 24 pontos:
Parabéns! Você se sairia bem se precisasse ficar uns dias na mata. Manteria a calma e faria o que fosse possível para não passar nenhum aperto. Você pode usar esses conhecimentos nas brincadeiras com a turma e até em passeios, sempre acompanhado de um adulto.

Hello Kitty
VOCÊ CONSEGUE CONTAR
QUANTAS HELLO KITTY
EXISTEM NESTE ANÚNCIO?
Grendene Kids
O novo Tênis

ESCALA
Para saber a resposta, acesse
www.tenishellokitty.com.br
Hello Kitty
Hello Kitty é como a Hello Kitty: vai estar por toda parte.

Produção LISIANE MIÚRA (RECEITAS) E ALICE FERREIRA (EMBALAGENS)

VIRE CO

FILHOTES NO NINHO

Você vai precisar de:

- papéis coloridos
- ovinhos de chocolate
- cesta
- papel crepom

Recorte os olhos, o bico e as asas e cole. Ponha tiras de crepom na cesta e arrume os ovos.

Molde do bico para copiar / Dobre na linha pontilhada

SURPRESA DE MAÇÃ

Você vai precisar de:

- 4 maçãs
- 400 gramas de chocolate ao leite tipo cobertura
- 1 xícara de chocolate granulado
- papel-manteiga
- confeitos coloridos

1. Lave as maçãs e seque-as com papel-toalha. Pique o chocolate e coloque num refratário.
2. Leve ao microondas por 1 minuto em potência alta. Mexa e programe mais 1 minuto. Peça a um adulto que retire com cuidado.
3. Espete palitos de churrasco nas maçãs, passe-as pelo chocolate e deixe escorrer. Enfeite com o granulado e coloque-as para secar sobre o papel. Grude os confeitos e deixe na geladeira até endurecer.

OVO DECORADO

Você vai precisar de:

- 200 gramas de chocolate branco tipo cobertura
- pincel de cozinha
- 1 ovo de chocolate
- 2 xícaras de flocos de milho sabor chocolate

Design ANDREA NALIATO

ELHO!

Veja dicas para preparar os presentes mais gostosos desta Páscoa.

1 Pique o chocolate branco e leve ao microondas por 1 minuto. Mexa e programe por mais 1 minuto. Peça a um adulto que retire com cuidado.

2 Pincele a superfície do ovo com o chocolate derretido, formando uma espiral. Cole os flocos no chocolate e deixe secar.

BOMBONS CROC

Você vai precisar de:

- 400 gramas de **chocolate ao leite**
- 1 xícara de **flocos de arroz**
- **fôrmas** para bombom

1 Pique o chocolate em um refratário. Leve ao microondas por 45 segundos em potência alta. Mexa e programe por mais 45 segundos. Peça a um adulto que retire.

2 Esmigalhe os flocos num saco e junte ao chocolate. Despeje nas fôrmas e deixe na geladeira até endurecer. Desenforme e decore com os confeitos.

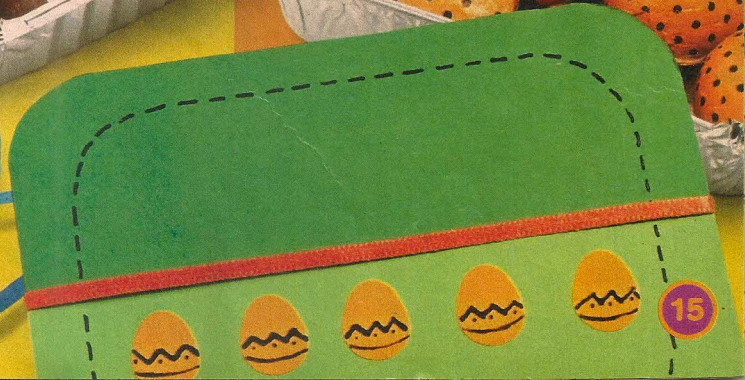
MARMITA ESPECIAL

Você vai precisar de:

- **marmitas** descartáveis
- **papéis coloridos**

Recorte figuras nos papéis coloridos e cole na tampa. Use a embalagem para colocar confeitos, ovinhos, bombons e outras gostosuras para dar de presente.

FOTOS: LEO FELTRAN

Lanche do Coelho

Você vai precisar de:

- 1/2 xícara de **mel**
- 1/2 xícara de **açúcar**
- 1/2 tablete de **margarina** (50 gramas)
- 1 **ovo**
- 1 colher (chá) de **canela** em pó
- 1/2 colher (sopa) de **chocolate** em pó
- 1/2 colher (sopa) de **bicarbonato em sódio**
- 2 colheres (sopa) de **leite**
- 3 xícaras de **farinha**

1 Numa tigela, junte o mel, o açúcar e a margarina. Leve ao microondas por 1 minuto e meio em potência alta. Deixe esfriar.

2 Junte o ovo, a canela e o chocolate e misture. Separadamente, misture o bicarbonato e o leite. Junte o bicarbonato dissolvido e a farinha aos demais ingredientes. Misture com os dedos até obter uma bola de massa que se solte das mãos. Se estiver grudando, junte um pouco mais de farinha. Deixe descansar por 30 minutos.

3 Sobre a pia polvilhada com farinha, abra a massa com um rolo. Com uma faca sem ponta, corte em formato de cenouras. Coloque num refratário untado com manteiga e leve ao microondas por 1 minuto e meio. Deixe descansar por 2 minutos no microondas desligado.

Cobertura

Você vai precisar de:

- 2 xícaras de **açúcar de confeiteiro**
- 3 colheres (sopa) de **leite**
- **corantes** alimentícios **verde** e **laranja**

Misture o açúcar e o leite e bata com um garfo até formar uma pasta. Separe mais da metade da mistura e acrescente 2 gotas de corante laranja. No resto, coloque 2 de corante verde. Passe nos biscoitos e deixe secar.

Ninhos de Coco

Você vai precisar de:

- 2 **claras**
- 2 xícaras de **coco em flocos**
- 1/3 de xícara de **açúcar**
- 2 colheres (sopa) de **farinha de trigo**
- 1/2 colher (chá) de essência de **baunilha**
- **amêndoas** coloridas

1 Coloque meia xícara de água no coco. Misture tudo, menos as amêndoas.

2 Faça montinhos com a mistura num refratário untado com manteiga e polvilhado com farinha.

3 Leve ao micro em potência alta por 1 minuto. Deixe no forno desligado por mais 4 minutos. Tire e espere esfriar. Ponha as amêndoas e sirva.

Bolinho Orelhudo

Você vai precisar de:

- 1 xícara e 1/2 de **farinha de trigo**
- 1/2 xícara de **açúcar**
- 1 colher (sopa) de **fermento em pó**
- 1 pitada de **sal**
- 2 **ovos** levemente batidos
- 1/2 xícara de **óleo**
- 1/2 xícara de **leite**
- **fôrmas de papel**

1. Misture a farinha com o açúcar, o fermento e o sal. Em outra tigela, misture os ovos com o óleo e o leite. Junte tudo e misture.
2. Preencha as forminhas até a metade e leve ao microondas por 2 minutos. Deixe mais 2 minutos dentro do microondas desligado e espere ficar morno.

Cobertura

Você vai precisar de:

- 1 xícara de **açúcar de confeiteiro**
- 2 colheres (sopa) de **leite**
- 1 xícara de **coco ralado**
- 4 **marshmallows**
- **açúcar cristal** colorido
- **confeitos** coloridos
- pedaços de **damasco**

1. Misture o açúcar de confeiteiro com o leite até obter uma pasta. Cubra os bolinhos e jogue um pouco de coco ralado por cima.
2. Corte os marshmallows com uma tesoura limpa e sem ponta para fazer as orelhas. Passe as orelhas no açúcar colorido e coloque-as no bolo para fazer as orelhas.

Super-Cenoura

Você vai precisar de:

- **ovo de Páscoa**
- papel **crepom**
- **barbante**
- **fita**

1. Abra a folha verde-escura sobre a mesa e a verde-clara por cima. Embrulhe o ovo e amarre com o barbante.
2. Corte o crepom laranja para embalar só a parte de baixo do ovo. Prenda com barbante e depois dê um laço com uma fita.

FOTOS: LEO FELTRAN

Use o damasco para fazer o focinho e os confeitos para os olhos e as bochechas.

Entre no site e saiba mais sobre as comemorações da Páscoa.
www.RecreiOnline.com.br

PASSATEMPO
Ilustração BIRY
Resposta na página 42.
Será que você é mais rápido do que as raposas e consegue encontrar as figuras em destaque antes que os candidatos sejam atendidos?
Cadê?

PÁSCOA
EXPRESS
ESTAMOS CONTRATANDO ENTREGADORES
PEGUE UMA SENHA E AGUARDE...
DEPOIS VOCÊ ME ARRUMA UM DAQUELES OVOS... QUE TAL?

Vem aí a coleção mais
MISSÃO
TOTEM

Os guardiões dos quatro elementos ficaram adormecidos por muito tempo. Agora, precisam entrar em ação, pois só eles podem salvar a Terra de uma terrível ameaça. Entre nessa missão e desperte os poderes do **Fogo**, da **Terra**, da **Água** e do **Ar**.

A nova coleção da RECREIO vai trazer amuletos que viram personagens radicais. Eles ainda se unem e se transformam nos poderosos totens dos quatro elementos. Cada Totem é formado por um guardião, um robô, uma mascote e um medalhão.

Ar
Tufão
Tritão
Brisa
Ela vira uma luneta
Ciclone
Acqua
Água
Calipso
Ele vira um caleidoscópio
MISSÃO
TOTEM
RECREIO
Cada elemento tem um medalhão que se transforma em animal

Você faz parte dessa mi
RECREIO
As cartas ajudam a avançar ou paralisam os personagens
MISSÃO TOTEM
Caixa para guardar toda a sua coleção
36 cards
Quatro medalhões
MISSÃO TOTEM
12 amuletos que formam os totens de Fogo, Terra, Água e Ar
AR
FOGO
EDITORA Abril

ssão. Encare o desafio!

EDITORA Abril

O tabuleiro é dividido em dois campos. Chame um amigo para o duelo

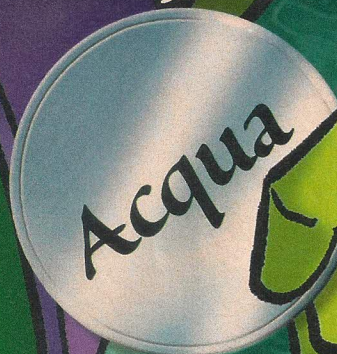
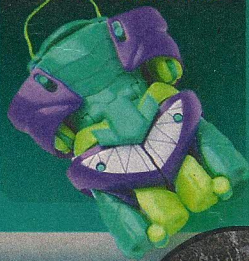
Cada personagem percorre o caminho do seu elemento

Imagens ilustrativas. As cores podem variar.

MISSÃO TOTEM

Quanto mais personagens você tiver, mais eletrizante a aventura

O seu objetivo é levar os personagens até a área do Medalhão. Para isso, você terá de usar o poder dos cards e toda a sua capacidade de estratégia. Mas, cuidado! O adversário fará de tudo para impedir o seu avanço e completar a missão primeiro.

Ganhe na edição de lançamento
Acqua
Logo no início da coleção, você começa a brincadeira com o guardião Acqua e o jogo Missão Totem.
Não perca!
A 1ª das quatro partes do Totem Água
Imagens ilustrativas. As cores podem variar.
Os personagens não se transformam sozinhos.
Você pode pendurar seu amuleto
E MAIS...
tabuleiro
baralho com 36 cards
caixa-colecionadora
MISSÃO TOTEM
RECREIO
EDITORA Abril

Encare um bate-bola com os maiores craques do mundo em Fifa Street 2.

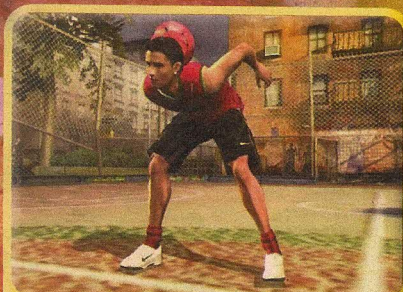
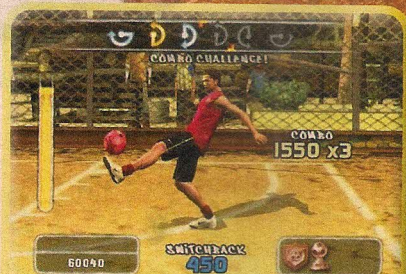
Texto THIAGO PARIJIANI

SHOW NA RUA

Não adianta reclamar nem querer brigar com o juiz. Em **Fifa Street 2**, lançado para GameCube, PlayStation 2, Nintendo DS e Xbox, o jogo é na rua e não há faltas ou pênaltis.

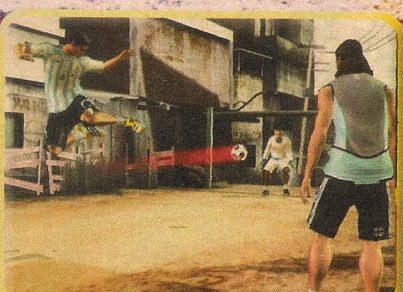
Você pode se divertir e aprender muito batendo bola com craques do nível de Ronaldinho Gaúcho, Zidane e Tevez ou criar jogadores personalizados no modo Rule the Street.

Depois de treinar um pouco, você consegue fazer dribles, mostrar ginga e dar chutes poderosos. Capriche nas jogadas, pois o destaque dessa versão é a pontuação conquistada ao término das partidas. Assim, até quem faz menos gols pode vencer se esbanjar habilidade em jogadas radicais.

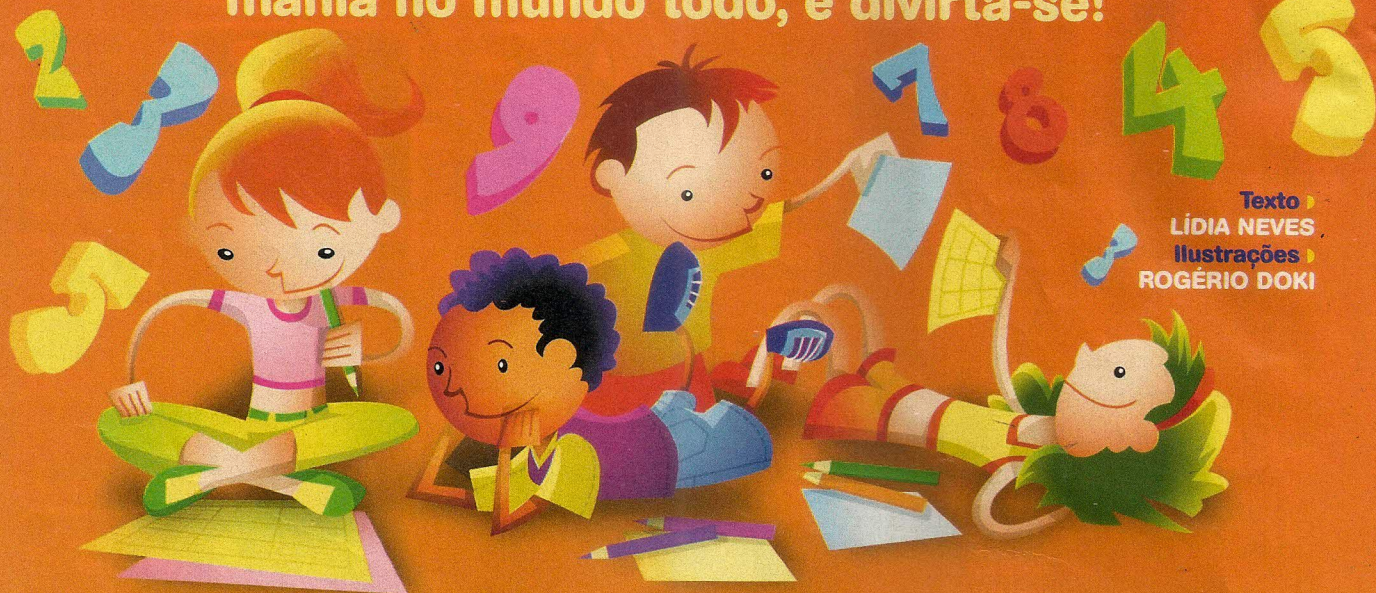
No modo Rule the Street, é possível escolher a estilo, o local e o piso da quadra.

No modo Skills Challenge, não deixe a bola cair e conquiste pontos para habilitar novos desafios.

Quanto maior o movimento, mais pontos ele vale. Ouse nos malabarismos e use a criatividade.

Tirar a bola de Ronaldinho Gaúcho é praticamente impossível. Torça para ele ficar no seu time.

Drible, acumule pontos e, quando aparecer um círculo ao seu redor, chute para o gol.

É bem difícil marcar os habilidosos atacantes. Nesse caso, a melhor defesa é o ataque.

Ouse nos chutes. É muito raro um gol sair de uma jogada comum.

DIVERSÃO COM NÚMEROS

Conheça o sudoku, um passatempo que virou mania no mundo todo, e divirta-se!

Texto LÍDIA NEVES
Ilustrações ROGÉRIO DOKI

Nem todo mundo se diverte fazendo a lição de matemática, mas, se você acha impossível brincar com números, precisa conhecer o sudoku, um passatempo muito legal.

Ele geralmente aparece na forma de um quadrado, com quadrados menores dentro. Para brincar, não é preciso fazer contas. O desafio é preencher o quadrado maior (que tem nove linhas e nove colunas) com números de 1 a 9. Porém, os números não podem se repetir nem nas linhas, nem nas colunas, nem nos quadrados menores.

Parece fácil, mas só existe uma resposta certa. É essa regra que dá nome à brincadeira: su significa número em japonês e doku, único. Essas palavras foram tiradas da frase Suji wa dokushin ni kagiru, que quer dizer algo como: os números têm de ser únicos.

O sudoku nasceu nos Estados Unidos na década de 1970 e virou mania depois que um fabricante de quebra-cabeças do Japão passou a publicá-lo em seu país, em 1984.

A moda já pegou no Brasil e você pode encarar o desafio nesta edição da RECREIO. Boa sorte!

BOM PARA A CABEÇA

Veja as áreas de seu cérebro que entram em ação quando você se diverte com o sudoku:

1. A região do **córtex pré-frontal** é ativada. É onde fica a memória de trabalho, que nos dá a capacidade de prestar atenção, guardar informações, desenvolver estratégias e tomar decisões.
2. Os **núcleos de base** exercitam a capacidade de achar formas diferentes de resolver um problema.
3. O **córtex parietal** é ativado quando usamos o raciocínio matemático. No sudoku, mesmo sem fazer contas, você tem de realizar combinações lógicas com números.

CONSULTORIA: EDITORA COQUETEL/EDIOURO, ERNESTO ROSA (professor de matemática da Universidade de Santo Amaro e autor do livro Didática da Matemática), SUZANA HERCULANO-HOUZEL (professora de neuroanatomia da Universidade Federal do Rio de Janeiro) e LUIZ ANTONIO GIANESI (engenheiro, fanático por sudoku).

É A SUA VEZ DE JOGAR
Confira três quadros de sudoku e as dicas para jogar:
1 Complete os quadros, distribuindo números de 1 a 9 nos quadradinhos. Os números não podem se repetir na linha, na coluna e nos nove quadrados menores.
2 Confira se o número escolhido não se repete mesmo na linha ou na coluna preenchida antes de continuar. Veja a resposta na página 42.
Aqui só pode ser o 7.
A resposta é o 4, que não pode entrar no outro quadrado desta linha.
Entre no site e conheça também os quadrados mágicos:
www.RecreiOnline.com.br
29

DESAFIO MÁGICO

Em Harry Potter e o Cálice de Fogo, acontece o incrível Torneio Tribruxo. Imagine que o torneio estivesse empatado. Que prova você inventaria para desempatar a competição? Responda à pergunta, em até 10 linhas, e concorra a prêmios fantásticos.

Escreva já e concorra!

Envie uma carta com seus dados completos e uma resposta de 10 linhas no máximo. Os autores das respostas mais criativas em cada categoria de idade vão ganhar:

- 1 mochila Harry Potter
- 1 DVD do filme Harry Potter e o Cálice de Fogo
- 1 varinha Harry Potter com luz
- 1 caderno Harry Potter
- 1 ovo dourado de dragão

Os segundos e terceiros colocados em cada categoria receberão:

- 1 DVD do filme Harry Potter e o Cálice de Fogo
- 1 varinha Harry Potter com luz
- 1 caderno Harry Potter
- 1 ovo dourado de dragão

Se preferir, entre no site da RECREIO, confira o regulamento e imprima uma ficha de participação.

Leia o regulamento com atenção e envie sua carta para:

Promoção RECREIO • DESAFIO MÁGICO
Av. das Nações Unidas, 7.221, 8º andar
SÃO PAULO – SP – CEP 05425-902

Ovo fechado

Ovo aberto

IMAGENS MERAMENTE ILUSTRATIVAS/ FOTOS: LEO FELTRAN

REGULAMENTO

1 • Os participantes devem ter no mínimo 6 e no máximo 11 anos de idade durante o período da promoção e residir no Brasil. É proibida a participação de parentes de funcionários da Editora Abril S.A. e de pessoas envolvidas na promoção.

2 • A resposta deve ter, no máximo, 10 linhas.

3 • É obrigatório que as cartas tragam **nome, idade, endereço completo e telefone do autor, além do nome de um responsável legal. A ausência dessas informações implica a desclassificação.**

4 • Os trabalhos devem ser enviados para: **PROMOÇÃO RECREIO - DESAFIO MÁGICO** Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar - São Paulo - SP CEP 05425-902. **Só serão aceitos os trabalhos com carimbo do correio até 24 de abril de 2006.**

5 • Os trabalhos serão divididos em três categorias: autores de 6 e 7 anos, autores de 8 e 9 anos e autores de 10 e 11 anos. Em cada categoria, serão premiados três trabalhos. O primeiro colocado de cada categoria receberá: 1 mochila Harry Potter, 1 varinha Harry Potter, 1 caderno Harry Potter, 1 ovo de dragão Harry Potter e 1 DVD Harry Potter e o Cálice de Fogo. O segundo e o terceiro colocados receberão 1 varinha Harry Potter, 1 caderno Harry Potter, 1 ovo de dragão Harry Potter e 1 DVD Harry Potter e o Cálice de Fogo.

6 • Os trabalhos serão selecionados por critérios de criatividade, originalidade e adequação ao tema. As decisões do júri são soberanas e irrecorríveis.

7 • Os trabalhos, premiados ou não, não serão devolvidos e serão destruídos ao final da promoção.

8 • A promoção está de acordo com o inciso II do artigo 3º da Lei 5768/71 e com artigo 30 do Decreto 70951/72, tem caráter exclusivamente cultural, estando aberta ao público em geral, não sendo subordinada a sorteio ou pagamento, nem com vinculação a aquisição ou uso de bem, direito ou serviço.

9 • A relação dos ganhadores será divulgada na edição 325 da revista RECREIO. Os prêmios serão enviados até 60 dias após a divulgação.

10 • Os participantes, por meio de seus pais ou responsáveis legais, concordam em ceder aos promotores os direitos para a divulgação do texto de seus nomes sem qualquer ônus.

11 • A participação implica aceitação do regulamento.

Texto
CLÁUDIO FRAGATA
Ilustrações
JEAN GALVÃO

DIÁRIO DO DESCOBRIMENTO

Leia um misterioso diário antigo e saiba mais sobre a viagem da esquadra de Pedro Álvares Cabral.

8 de março de 1500, domingo

Meu nome é Martim*, tenho 11 anos. Vou fazer uma viagem como aprendiz de marinheiro e resolvi escrever um diário. Hoje Lisboa está em festa. Todos vieram à praia do Restelo para assistir à partida da maior esquadra que já saiu de Portugal, com 3 caravelas e 10 naus. Tive sorte. Estou a bordo da Capitânia, a nau de Pedro Álvares Cabral, o comandante da frota. Não vejo a hora de partir! A viagem será longa, mas eu adoro aventuras!

9 de março, segunda-feira

Zarpamos! Parece que vamos para as Índias para buscar pimenta, canela e cravo, especiarias que valem muito dinheiro. Logo me deram um balde e um escovão. Passei o dia esfregando o convés. Acabava de limpar e já estava tudo sujo de novo. Também, com tanta gente! Conheci portugueses, árabes, indianos... E descobri que por aqui há soldados, astrônomos, escritores, frades e até degredados que só vão fazer a viagem de ida.

12 de março, quinta-feira

Mantenho os olhos atentos, mas não vi os monstros de que os marinheiros tanto falam. Navegamos a 4,8 nós, que é mais ou menos 11 quilômetros por hora. Essas embarcações são as mais modernas e mais velozes do mundo! A única coisa ruim é a comida. Não agüento mais biscoitos duros. E pensar que bem aqui ao lado há carne, batata, bacalhau... Mas essas delícias são reservadas para o pessoal do alto comando.

14 de março, sábado

Hoje vimos as ilhas Canárias. O comandante disse que passamos a 1.500 quilômetros da Europa. Logo depois, enfrentamos a primeira calmaria. Os ventos pararam e as velas ficaram imóveis. Parecia que não saíamos do lugar. À noite, Cabral chamou os outros comandantes. Eles estudaram as cartas náuticas e pensavam numa solução, mas aí o vento voltou. Lá vamos nós!

22 de março, domingo

O bom de ser ajudante é que ninguém presta atenção na gente. Ontem ouvi uma conversa de Cabral com o piloto. Ele disse que há novas terras mais adiante e que o motivo da viagem é esse e não as Índias. Acho que falou em algo como Terra dos Papagaios. Pediu que ele guardasse segredo e que, a partir de agora, navegasse no rumo sudoeste. Não contei nada a ninguém.

23 de março, segunda-feira

De manhã, aconteceu um mistério. A nau de Vasco de Ataíde sumiu! Estamos assustados. Falam que foi coisa de alguma serpente do mar. Muitos acham que é melhor voltar. À noite, Cabral chamou os comandantes. Ficamos iluminando a reunião enquanto o escrivão Pero Vaz de Caminha anotava tudo. Eles desistiram de procurar a nau. Amanhã seguiremos viagem.

1 de abril, quarta-feira

Só vemos céu e mar. Nem sinal de aventura. Os frades franciscanos proíbem os jogos a bordo e mandam os marinheiros jogarem seus baralhos no mar. Também estão proibidos os livros de aventuras do rei Arthur e os cavaleiros da Távola Redonda. Será que vamos mesmo achar a tal de Terra dos Papagaios?

21 de abril, terça-feira

Depois de tantos dias, avistamos sinais de terra. São plantas que vêm boiando com as ondas e que os marinheiros chamam de botelho e de rabo-de-asno. Algumas gaivotas sobrevoam nossas cabeças. Todos no Capitânia ganham um novo ânimo. Já faz 45 dias que estamos navegando.

22 de abril, quarta-feira

De repente, alguém gritou: Terra à vista! No convés, vimos surgir na linha do horizonte um monte arredondado. Em homenagem à Páscoa, que aconteceu dias atrás, Cabral batizou o monte de Pascoal. Não é que ele tinha razão? Havia uma terra desconhecida... Acho que vamos desembarcar. Não vejo a hora de conhecer essas terras!

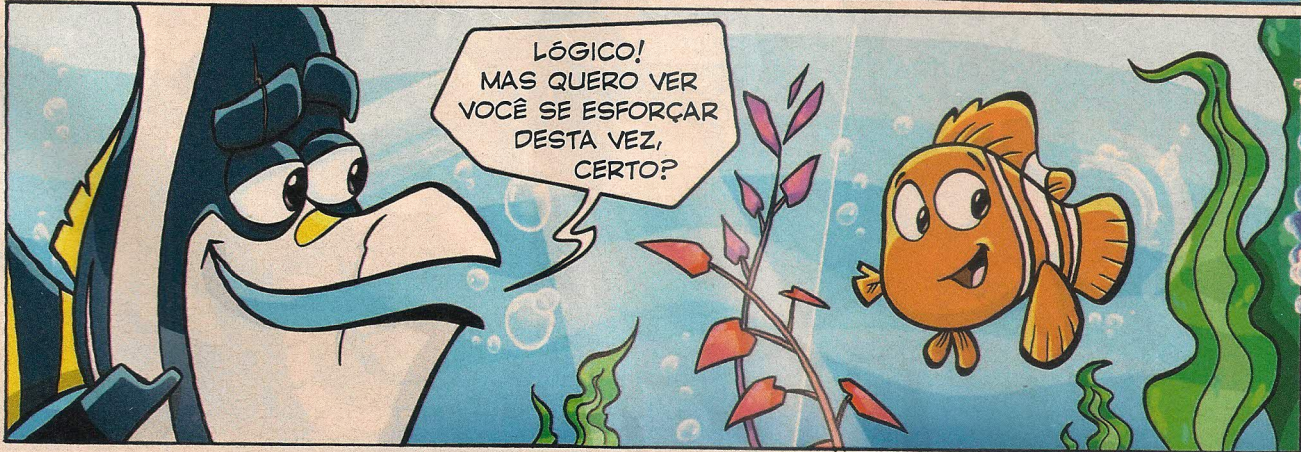
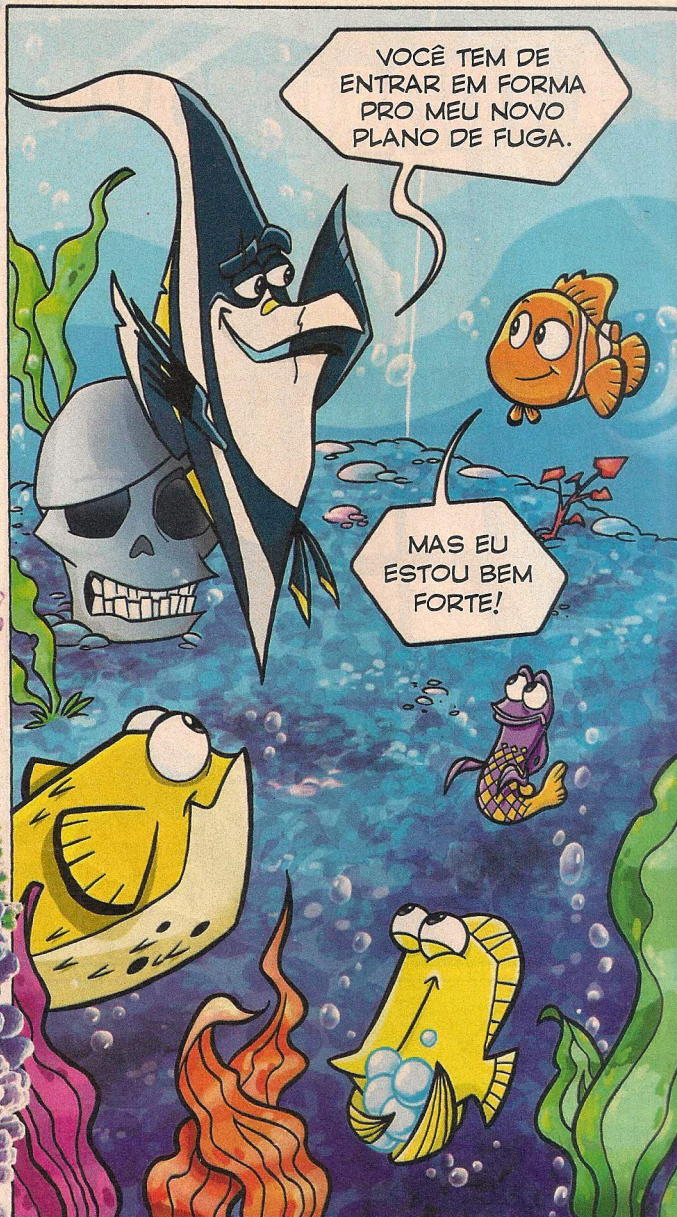
23 de abril, quinta-feira

Ancoramos perto de um rio. Cabral deu ordem para que Nicolau Coelho fizesse o reconhecimento da terra. Mal ele chegou e apareceram os habitantes do lugar. Eles foram gentis e ofereceram enfeites de contas e penas. Decidi enterrar o diário na areia antes de seguir viagem. Quem sabe alguém vai ler essas páginas no futuro?

* Martim é um personagem inventado, mas os fatos anotados em seu diário são todos verdadeiros.

Disney PIXAR PROCURANDO NEMO

CORAGEM A TODA PROVA

UM NOVO DIA ACABA DE NASCER. PORÉM, NO AQUÁRIO DO DENTISTA, OS PEIXES JÁ ESTÃO TRABALHANDO DURO.

VOCÊ TEM DE ENTRAR EM FORMA PRO MEU NOVO PLANO DE FUGA.
MAS EU ESTOU BEM FORTE!
O MUNDO LÁ FORA É PERIGOSO. VOCÊ VAI PRECISAR DE CORAGEM TAMBÉM.
AS FUGAS QUE TENTEI, AS BATALHAS QUE LUTEI... AH, SE EU PUDESSE LHE CONTAR TUDO!
POR FAVOR, GILL! QUERO SABER COMO FOI!
JÁ DECOREI AS AVENTURAS DO GILL!
LÁ VAMOS NÓS OUTRA VEZ!

QUANTAS VEZES JÁ OUVIMOS ESSAS HISTÓRIAS?

VÁRIAS! MAS EU TIVE UMA IDÉIA!

É O PLANO DAS BOLHAS?

CHEGUEI PERTO DA PAREDE DO AQUÁRIO. EU VIA A SAÍDA...

ENTÃO, A MÃO DE UMA CRIANÇA BATEU NO VIDRO!

TUMP

AHÁ! EU NÃO DESISTI, POIS NADA ME ASSUSTA!

UAU! E DEPOIS?

SURPRESA!
VOCÊ SEMPRE CAI NESSA, GILL!
NADA ASSUSTA VOCÊ, HEIN?
HÃ... MUITO ENGRAÇADO, AMIGOS.
É DE PLÁSTICO!
EU SABIA, NEMO. SÓ QUERIA LHE MOSTRAR O QUE NÃO FAZER!
CLARO, GILL. CLARO!
FIM

ENIGMA

Descubra para quem o coelho vai entregar cada ovo.

Ilustração SANDER

- O ovo de Hipocles está entre o ovo de Leo e o Tromba.
- Os ovos de Bicão, Tromba e Rinoldo têm cor azul.
- Os ovos de Gigi e Bicão têm laços da mesma cor.
- A cor verde aparece nos ovos de Leo e Croko.
- O laço do ovo de Tromba é amarelo.

Resposta na página 42.

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO
Seção Piadinhas
Av. das Nações Unidas, 7221
8º andar · São Paulo - SP
CEP 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente:

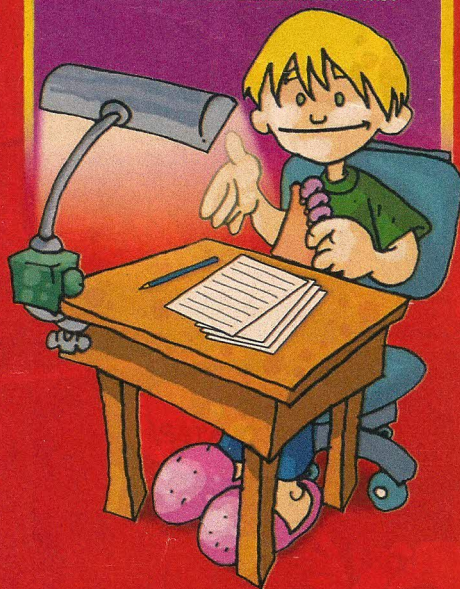
Atendimento ao leitor
Tel.: (11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)

Fax: (11) 3037-4468

E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na internet

Site
www.recreionline.com.br

E-mail
recreionline@abril.com.br

Piadinhas

Quem tem pés longos e finos e rastro redondo?
O compasso.
Eduardo Fonseca Bernarde
Brasília – DF

Qual é o número que não é um algarismo?
O número de circo.
Patricia C. Pinter
São Sebastião – SP

Qual é o cúmulo da língua portuguesa?
Tomar sopa de letrinhas em ordem alfabética.
Clarissa Cordeiro
São Caetano do Sul – SP

Como os esquimós se vestem?
O mais rápido que puderem (para não passar frio).
José Carlos Hazin
Por e-mail

Qual é a palavra que tem quatro letras e mais de 50 assentos?
Trem.
Luiza Rollo de Araújo, 11 anos
São Paulo – SP

Qual o peixe que mora no quadro?
O pintado.
Daniel Jr., 9 anos
São Paulo – SP

Por que o tigre pega leve com o papagaio?
Porque ele tem pena.
Carlos Roberto Lorezon
Rio de Janeiro – RJ

O que é, o que é? Se você sabe meu nome, junte o B e o A e leia.
A baleia.
Andrew Oliveira
Porto Alegre – RS

Fundador: VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente Executivo: Giancarlo Civita
Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa (Vice-Presidente), José Roberto Guzzo
Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Basile
Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright
Diretora Corporativa de Publicidade: Thais Chede Soares B. Barreto

Diretor-Geral: Jairo Mendes Leal
Diretor Superintendente: Luiz Felipe D'Avilla
Diretor de Núcleo: René Agostinho

Diretora de Redação: Gisleine Carvalho
Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla
Editora Especial: Mônica Pina
Editores: Cláudio Fragata e Cristiane Yamazato
Repórteres: Julia Moióli e Noêmia Lopes
Designers: Andrea Naliato, Fabio Bertolozzi e Rogério Maroja
Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo
Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira
Consultoras Pedagógicas: Lídia Izecson de Carvalho e Marta Wolak Grosbaun
Colaboraram nesta edição: Anderson Faria, Bruno Lozich e Elisabete Nagahama (arte) e Thiago Parijiani (texto)

NÚCLEO DE INTERNET JOVEM
Redatora-Chefe: Goretti Tenório
Editor Assistente do Site RECREIO: Eduardo Perácio
Editora Assistente: Fabiana Miolo
Webmasters: André Luiz Pereira e Denis V. Russo
Estagiária: Fabiane Zambon

www.recreionline.com.br

Apoio Editorial: Beatriz de Cássia Mendes, Carlos Grassetti **Serviços Editoriais:** Wagner Barreira **Depto. de Documentação e Abril Press:** Grace de Souza **Correspondente Internacional:** Ruth de Aquino

PUBLICIDADE CENTRALIZADA Diretores: Marcos Peregrina Gomez, Mariane Ortiz, Sandra Sampaio **Executivos de Negócio:** Eliane Pinho, Letícia Di Lallo, Maria Luiza Marot, Marcelo Cavalheiro, Marcelo Dória, Nilo Bastos, Pedro Bonaldi, Robson Monte, Rodrigo Toledo, Sueli Cozza, Vlamir Aderaldo, Wlamir Lino **PUBLICIDADE REGIONAL Diretor:** Jacques B. Ricardo **PUBLICIDADE RIO DE JANEIRO Diretor:** Paulo Renato Simões **PUBLICIDADE UN CULTURA JOVEM Gerente de Publicidade:** Fernando Sabadin **Executivos de Negócio:** Analucia Bertola, João Eduardo Dias, Larissa Ceravolo, Luiz Carlos Rossi, Luis Fernando Lopes, Rogério Ponce de Leon (RJ), Vera Robles Reis **Gerente de Classificados:** Marco Bulara **MARKETING E CIRCULAÇÃO Gerente de Marketing:** Valeska Scartezini **Consultor de Negócios:** Tiago Afonso **Assistente de Marketing:** Eduardo Dias **Gerente de Circulação Avulsas:** Francisco Anselmo **Gerente de Circulação Assinaturas:** Bárbara Miklasevicius **PLANEJAMENTO, CONTROLE E OPERAÇÕES Diretor:** *Auro Iasi* **Gerente:** *André Vasconcelos* **Consultora:** *Marina Bonagura* **Processos:** Roberto Faccio, Jessica Ramires **ASSINATURAS Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor:** Ana Dávalos **Diretor de Vendas:** Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel. (11) 3037-2000, fax (11) 3037-5396 **Publicidade São Paulo** www.publiabril.com.br **Classificados** tel. 0800-7012066, Grande São Paulo tel. 3037-2700 **ESCRITÓRIOS E REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE NO BRASIL: Central-SP** tel. (11) 3037-6564 **Bauru** Gnottos Mídia Representações Comerciais, tel. (14) 3227-0378, e-mail: gnottos@gnottosmidia.com.br **Belém** Midiasolution Belém, tel (91) 3222-2303, e-mail: simone@midiasolution.net **Belo Horizonte** tel. (31) 3282-0630, fax (31) 3282-0632 **Blumenau** M. Marchi Representações, tel. (47) 3329-3820, fax (47) 3329-6191 **Brasília** Escritório: tels. (61) 3315-7554/55/56/57, fax (61) 3315-7558; Representante: Carvalhaw Marketing Ltda., tels. (61) 3426-7342/3225-2946/3223-7778/0736, fax (61) 3321-1943, fax (61) 3321-1943, e-mail: starmkt@uol.com.br **Campinas** CZ Press Com. e Representações, telefax (19) 3233-7175, e-mail: czpress@czpress.com.br **Campo Grande** Josimar Promoções Artísticas Ltda. tel. (67) 3382-2139 e-mail: melissa.tamaciro@josimarpromocoes.com.br **Cuiabá** Agronegócios Representações Comerciais, tels. (65) 9235-7446/9602-3419, e-mail: lucianooliveir@uol.com.br **Curitiba** Escritório: tel. (41) 3250-8000/8030/ 8040/8050/8080, fax (41) 3252-7110; Representante: Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax (41) 3234-1224, e-mail: viamidia@viamidiapr.com.br **Florianópolis** Interação Publicidade Ltda. tel. (48) 3232-1617, fax (48) 3232-1782, e-mail: fgorgonio@interacaoabril.com.br **Fortaleza** Midiasolution Repres. e Negoc. em Meios de Comunicação, telefax (85) 3264-3939, e-mail: midiasolution@midiasolution.net **Goiânia** Middle West Representações Ltda., tels. (62) 3215-5158, fax (62) 3215-9007, e-mail: publicidade@middlewest.com.br **Joinville** Via Mídia ProjetosEditoriais Mkt.e Repres. Ltda., telefax (47)3433-2725, e-mail: viamidiajoin-villle@viamidiapr.com.br **Manaus** Paper Comunicações, telefax (92) 3656-7588, e-mail: paper@internext.com.br **Maringá** Atitude de Comunicação e Representação, telefax (44) 3028-6969, e-mail: m.atitude@uol.com.br **Porto Alegre** Escritório: tel. (51) 3327-2850, fax (51) 3227-2855; Representante: Print Sul Veículos de Comunicação Ltda., telefax (51) 3328-1344/3823/4954, e-mail: ricardo@printsul.com.br ; Multimeios Representações Comerciais, tel. (51) 3328-1271, e-mail: multimeios repco@uol.com.br **Recife** MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax (81) 3327-1597, e-mail: multirevistas@uol.com.br **Ribeirão Preto** tel. (16) 3964-5516, fax (16) 632-0660, e-mail: achrisostomo@abril.com.br **Rio de Janeiro** pabx: (21) 2546-8282, fax (21) 2546-8253 **Salvador** AGMN Consultoria Public. e Representação, tel. (71) 3341-4992/1765/9824/9827, fax: (71) 3341-4996, e-mail: abrilagm@uol.com.br **Vitória** tel. ZMR - Zambra Marketing Representações, tel. (27) 3315-6952, e-mail: samuelzambrano@intervip.com.br

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL: Veja: Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais **Negócios:** Exame, Você S/A **Núcleo Consumo:** Boa Forma, Elle, Estilo, Manequim **Núcleo Comportamento:** Ana Maria, Claudia, Nova, Faça e Venda, Viva! Mais **Núcleo Bem-Estar:** Bons Fluidos, Saúde!, Vida Simples **Núcleo Jovem:** Bizz, Capricho, Flashback, Mundo Estranho, Superinteressante **Núcleo Infantil:** Atividades, Disney, Recreio **Núcleo Cultura:** Almanaque Abril, Aventuras na História, Bravo, Guia do Estudante **Núcleo Homem:** Playboy, Vip **Núcleo Casa e Construção:** Arquitetura e Construção, Casa Claudia, Claudia Cozinha **Núcleo Celebridades:** Contigo!, Minha Novela, Tititi **Núcleo Motor Esportes:** Placar, Quatro Rodas **Núcleo Turismo:** Guias Quatro Rodas, National Geographic, Viagem e Turismo **Núcleo Tecnologia:** Info, Info Corporate **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 7, nº 318, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A. **Assinatura:** Sua satisfação é a sua garantia. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca. Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional. Código DINAP - **12788/1.**

Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112
Demais localidades: 0800-704-2112 www.abrilsac.com
Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121
Demais localidades: 0800-701-2828 www.assineabril.com.br

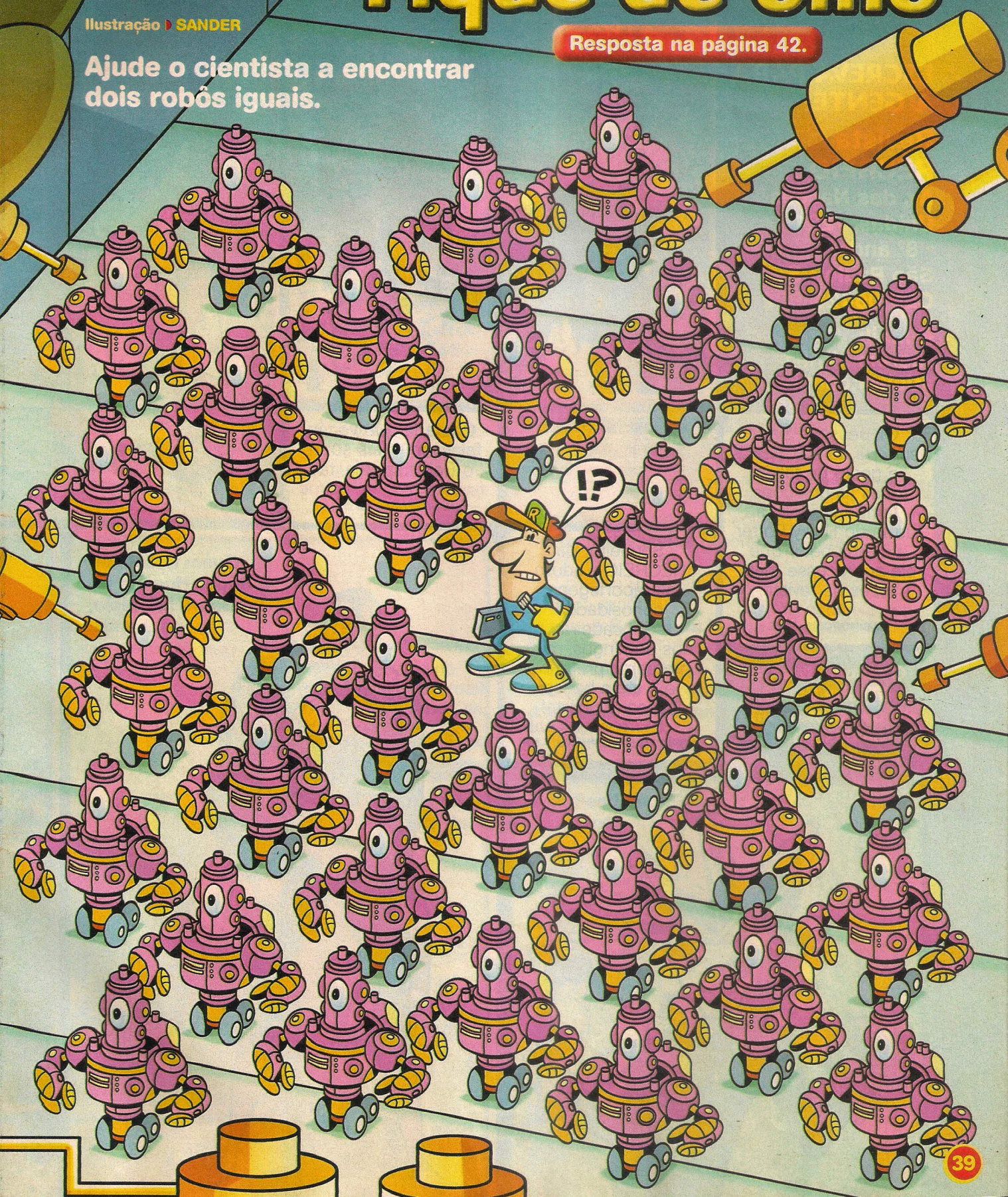
IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.
Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, São Paulo, SP

FIPP
Abril

Presidente do Conselho de Administração e Presidente Executivo: Roberto Civita
Vice-Presidente Executivo: Giancarlo Civita

Vice-Presidentes: Deborah Wright, Eliane Lustosa, Marcio Ogliara, Valter Pasquini
www.abril.com.br

PASSATEMPO
Fique de olho
Ilustração SANDER
Resposta na página 42.
Ajude o cientista a encontrar
dois robôs iguais.
!?
R
39

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

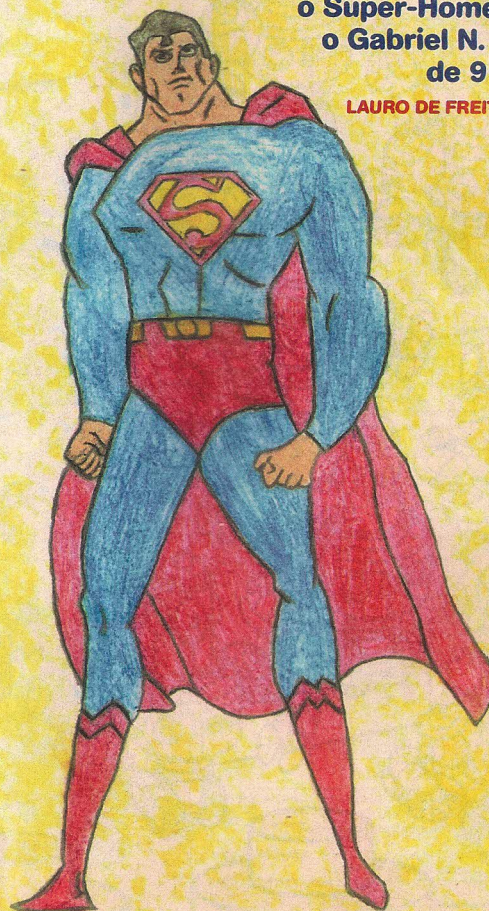
E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

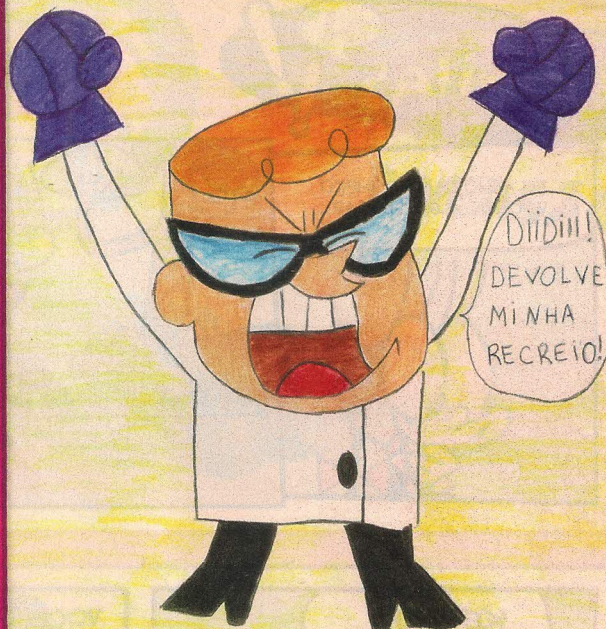
O Luan Pires Leal tem 10 anos e gosta de ler matérias sobre história.
NITERÓI – RJ

Oi, pessoal! Sou superfã da RECREIO e gosto de fazer todas as coleções. Também adoro a turma do Harry Potter e queria pedir que ele aparecesse mais vezes na revista.
LUISA BARROSO MOURÃO
SABINÓPOLIS – MG

Gostaria que vocês falassem mais sobre o Bob Esponja, tá?
DANIEL V. PONTES, 9 ANOS
TIBAGI – PR

Sou leitor da RECREIO e adoro as reportagens, curiosidades e brincadeiras. Aos domingos, meu programa preferido é ir até a banca buscar a revista!
VÍTOR ANTONIO, 9 ANOS
ESPÍRITO S. DO PINHAL – SP

O Antonio Marcio Oliveira Souza diz que gosta muito de desenhar.
BELO HORIZONTE – MG

Quem desenhou o Super-Homem foi o Gabriel N. Melo, de 9 anos.
LAURO DE FREITAS – BA

Este é o desenho do Marcus Ricardo Corrêa Motta.
RIO DE JANEIRO – RJ

A Victoria Carneiro Lintz, de 10 anos, é fã da RECREIO e do Dexter.
UBERLÂNDIA – MG

O Rodrigo R. Bastos e seus primos brincam com os FutLoucos.
ABAETÉ – MG

Já fiz várias coleções da RECREIO e adoro as Animatiras!
JÚLIO S. SANTOS, 11 ANOS
RIO DE JANEIRO – RJ

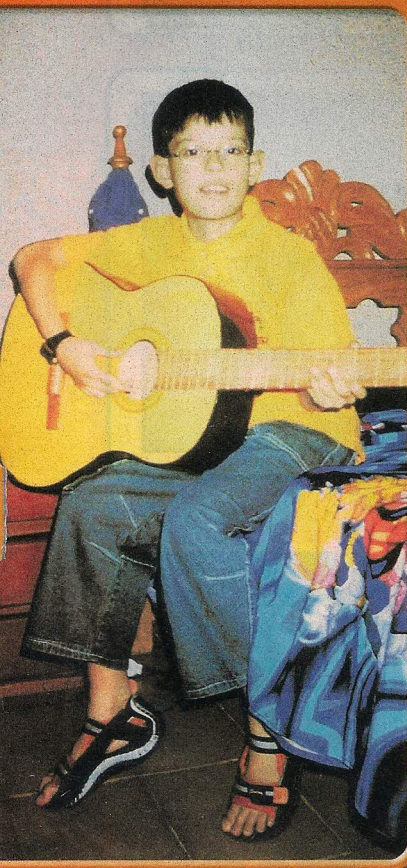
Nova mensagem

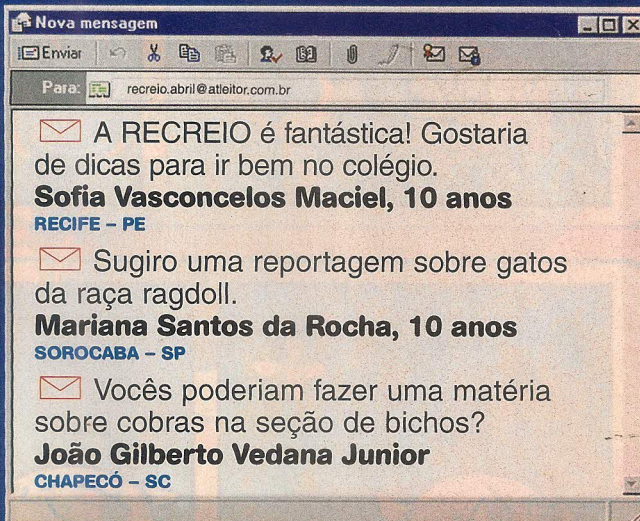
Enviar

Para: recreio.abril@atleitor.com.br

A RECREIO é fantástica! Gostaria de dicas para ir bem no colégio.
Sofia Vasconcelos Maciel, 10 anos
RECIFE – PE

Sugiro uma reportagem sobre gatos da raça ragdoll.
Mariana Santos da Rocha, 10 anos
SOROCABA – SP

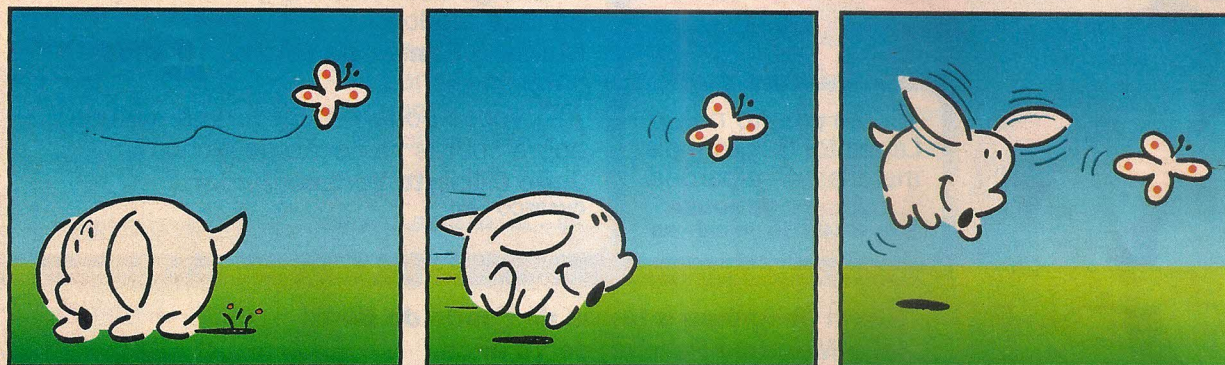
Vocês poderiam fazer uma matéria sobre cobras na seção de bichos?
João Gilberto Vedana Junior
CHAPECÓ – SC

O Guilherme Ferreira, de 10 anos, gosta do *Túnel do Tempo*.
SANTA MARIA – RS

Me amarro no Labirinto! Sugiro mais matérias de tubarões.
VINÍCIUS P. DE SOUZA
SÃO SEBASTIÃO DO CAÍ – RS

Quem desenhou a turma da Fenda do Bikini foi o Maurício Pereira, de 10 anos.
SÃO LEOPOLDO – RS

Anabel

por Lancast

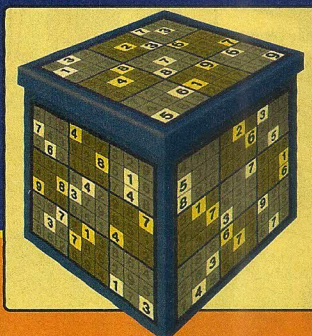
Animatiras

por Jean Galvão

Verde

por Verde

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 18 e 19

Página 29

Página 37

- A CROKO
- B RINOLDO
- C TROMBA
- D HIPOCLES
- E LEO
- F GIGI
- G BICÃO

Página 39

CHEGOU O TÊNIS QUE É PURA DIVERSÃO.
código-design
Skatenis
Bibi
®
MARCA MUNDIAL
É SÓ ENCAIXAR AS RODINHAS
E SAIR DESLIZANDO